

# Cómo hacerse rico

Por: calvindsx  
(sastrería escrito por Yirkash)

Traducción: Yirkash

Última revisión: 4 de mayo de 2007

<http://www.richlemongal.com/worldofwarcraft/worldofwarcraftgold.htm>

## Contenido

- Contenido
- Farmear y grindear
  - Niveles 10-20
  - Niveles 30-40
  - Niveles 40-50
  - Niveles 50-60
  - Instancias
- Compra barato y vende caro en la casa de subastas
  - Armaduras de placas
  - Armaduras de tela
- Dinero de las profesiones
  - Encantamiento
  - Sastrería
- Conclusión
- Glosario

## Farmear y grindear

Esta guía está escrita por un Paladín de nivel 60. Todas las cantidades de dinero que se indica que pueden ganarse por hora de grindear o farmear están calculadas en base a dicho personaje. Un personaje de menos nivel ganará menos dinero por hora, dado que tardará más tiempo en matar a los mobs, y por tanto hará menos muertes por hora.

### Niveles 10-20

Puedes farmear la parte central de Thelsamar. Hay una isla llena de troggs que tienen nivel 13-15 llamados rompecantos, que dan 1-3 de tela cada tres muertos. Dan un objeto verde cada diez muertos.

Puedes farmear la parte sur de Thelsamar para matar troggs de nivel 9-11 que dan 1-3 de tela cada cinco muertos. Dan un objeto verde cada diez muertos.

### Niveles 30-40

Puedes farmear elementales de piedra normales en la parte sur central de las Tierras Inhóspitas (acunados en un pequeño vallecito). Dan mucho botín gris que se puede vender por entre 50s y 1.5g, uno sí y otro no. También dan tierra elemental que se vende en la subasta por 1-3g cada una. El ritmo de tierras es de una cada 17 muertos.

Puedes farmear esclavos elementales en el extremo oeste de las Montañas de Alterac, alrededor de Dalaran (solo para la Horda), para intentar conseguir tierras elementales (una cada 15 muertos). Se venden por 1-3g cada una en la casa de subastas.

Puedes farmear exiliados elementales en la zona suroeste de las Tierras Altas de Arathi para conseguir tierra elemental. Se venden igualmente por 1-3g cada una en la casa de subastas.

Puedes farmear la granja Dabyrie en las Tierras Altas de Arathi (solo si eres Horda), donde hay 30 mobs que dan

2-6s cada uno y resucitan en 3-5 minutos. No suele estar campeada. Puede generar fácilmente 1-5g por hora, más si eres una clase de AoE.

Puedes farmear la granja Go'Shek en las Tierras Altas de Arathi (solo si eres Alianza), donde hay 30-40 mobs que dan 2-6s cada uno y resucitan en 3-5 minutos. No suele estar campeada. Puede generar fácilmente 1-5g por hora, más si eres una clase de AoE.

### Niveles 40-50

Puedes farmear los ogros elites de las ruinas de las Montañas de Alterac (en el medio del mapa), consiguiendo dinero rápido y fácil. Tienen nivel 37-40. Dan una cantidad moderada de objetos verdes y un objeto azul cada 110 muertos, pociones cada quince muertos y unos 3-10s cada uno. No olvides entrar dentro de los edificios intactos porque hay un ogro con nombre dentro de cada uno. Ten cuidado con la patrulla que va dando vueltas. Yo hice fácilmente 40g por hora en esta zona.

Puedes farmear vástagos (crías de dragón) en la parte este de las Tierras Inhóspitas, en el Desfiladero de Lelthor. Se pueden conseguir "Vástagos Oscuro" (unas pequeñas crías de dragón negro) saqueando sus cadáveres, que se venden por 35-200g en la casa de subastas. Son unas mascotas geniales, y una forma increíble de hacer dinero.

Puedes farmear la parte exterior de Zul'Farrak, en Tanaris, consiguiendo 2-5 paños de tejido mágico cada tres muertos. Hay unos 40 mobs distribuidos por la región. Puedes ganar fácilmente, cada hora, 5g con el dinero que dan y unos 80 paños de tejido mágico, que se venden en la subasta por 10g.

Puedes farmear los dragonantes elites que hay en el extremo sur del Marjal Revolcafango. En realidad son los guardias de Onyxia, pero tienen poco nivel, son elites dorados de nivel 41-43. Dan una buena cantidad de dinero, unos 3-12s cada uno, y se les puede desollar para

conseguir cuero medio y cuero pesado (no estoy seguro del cuero pesado, pero el cuero medio está confirmado). También dan 3-5 paños de tejido mágico ocasionalmente. Puedes ganar fácilmente al menos 30g por hora.

## Niveles 50-60

---

Puedes farmear los elementales obsidianos superiores en la parte central de la Garganta de Fuego. Dan una tierra elemental cada 20 muertes, y una esencia de tierra cada 33. Puedes conseguir fácilmente 3 esencias y 5 tierras elementales por hora, y venderlas por 70g o más.

Puedes farmear horrores tóxicos de nivel 53-54 en Frondavil, en la zona norte central del mapa, al oeste del punto de vuelo de la Alianza. Te darán esencia de las aguas cada 18 muertos. Estas esencias del agua se venden por 7-20g cada una.

Puedes farmear nomuertos de nivel 55-58 en las Tierras de la Plaga del Este para conseguir esencia de agua, que dan cada 33 muertos. Aunque no es un buen ritmo, hay centenares de ellos. Concéntrate en la parte central del mapa, donde puedes encontrar monstruosidades de la peste, devastadores de la peste, mareas apestadas, invasores discordantes, y horrores apestados. Estas esencias de agua se venden por 7-20g cada una.

Puedes farmear fuegos vivientes de nivel 54-55 en el Cráter Un'Goro para conseguir esencia del fuego cada 50 muertos, y elementales agostadores de nivel 53-54, también en el Cráter Un'Goro, para conseguir esencia de fuego cada 20 muertos. Vende las esencias en la casa de subastas por 7-20g cada una.

Puedes farmear bestias entrópicas en la parte central de Frondavil para conseguir esencia de fuego cada 100 muertos. No está demasiado bien, pero si lo que buscas es una zona que no esté campeada... Vende las esencias en la casa de subastas por 7-20g cada una.

Puedes farmear agitadores sirocosos por toda la parte superior de Silithus para conseguir esencias de aire, que dan cada 70 muertos. Puedes farmear invasores giranderos, que aparecen con el evento de invasión elemental, para conseguir esencia de aire que dan cada 20 muertos. Puedes farmear guerreros ciclónicos de nivel 58 en la parte central y sur de Silithus para conseguir esencia de aire que dan cada 30 muertos. Vende estas esencias por 15-30g cada una, gracias a su mayor escasez.

Puedes farmear las Tierras de la Plaga del Oeste, en la zona de Campo Piedra Mácula y el campo que hay junto a este, consiguiendo fácilmente 25g la hora, mochilas de trampero que se venden por 15-27g cada una, y 1-3 paños de tela rúnica cada cinco muertos. Puedes ganar fácilmente 60-120g a la hora si grindeas rápido y no está siendo campeado (normalmente no lo está). Ambas granjas tienen unos 60-80 mobs. Suficiente para todos.

Puedes farmear fúrbolgs en la parte sur de Frondavil para conseguir 1-3 paños de tela mágica cada 3.5 muertos. Hay unos 40 mobs en la zona. Puede conseguir fácilmente 100 paños de tela mágica por hora y 9g por hora con el dinero que les saquees, ganando un total de 20-27g por hora.

Puedes farmear combaderas y muertobosques (unos ents raros que parecen árboles andantes) para conseguir 2-10s cada uno, hierbas raras que se venden por 1-5g cada una,

pociones de sanación superior (se venden a 1-1.5g cada una en mi servidor) y esencias vivas (se venden a 8-14g cada una en la casa de subastas!). Las combaderas están en la parte norte de Frondavil, cerca del punto de vuelo de la Alianza. Los muertobosques están justo al suroeste de donde están los warpwoods. Yo gano fácilmente 40-80g por hora, dependiendo de los precios de la casa de subastas, y soy un paladín. Si tienes una clase que haga DPS más rápidamente, puedes doblar esa cantidad fácilmente.

Puedes farmear los crepusculares elites de la Garganta de Fuego. Están justo al oeste de los puntos de vuelo de la Horda y la Alianza. Puede conseguir fácilmente 3-5 paños de tela mágica y unos 2-16s de cada uno, siendo 9-10s la cantidad que te darán normalmente. Puedes ganar fácilmente 10g por hora solo con el dinero que les saquees, y 5-20g por hora vendiendo los objetos verdes y el paño de tela mágica.

También está la zona definitiva, los Humedales. En la parte este del mapa, en dirección a Grim Batol, hay dragonantes de nivel 58-60 elites. Algunos de estos tipos llegan a dar 45s (¡sí, cuarenta y cinco!) cada uno cuando los matas. La DPS de mi paladín es demasiado baja como para que valga la pena, pero a cualquier clase de DPS le encantará esta zona. Además, está prácticamente abandonada, y nunca la campea nadie. Limitate a tener cuidado con los dragones elite con nombre que vagan por aquí, pero son muy fáciles de evitar ya que son muy grandes, caminan muy lentamente y puedes pullear a los mobs alejándolos de la ruta por la que patrullan, de forma que no los atraigas. Este área puede hacerte ganar 45-80g por hora, en potencia.

También están los hearthglen elites de nivel 55-57, todo un clásico, en la parte norte central de las Tierras de la Plaga del Oeste. Dan hasta 33s cada uno pero, a pesar de mi armadura de placas de 4000 puntos, me hacían 150-200 de daño con cada golpe, y tienen unos 7000 puntos de salud. También está un poco campeada, pero en general menos que la mayoría del resto de elites de alto nivel. Puedes encontrar fácilmente un grupo para tí, y hacerlos en solitario si pulleas correctamente.

También está Tyr's Hand, situado en la esquina sureste de las Tierras de la Plaga del Este. Allí hay elites de nivel 53-54 pero, a pesar de mi armadura de placas de 4000 puntos, me hacían alrededor de 220 puntos de daño con cada golpe. También dan hasta unos 30s y objetos poco comunes, pero normalmente están muy campeados.

## Instancias

---

Puedes farmear los guardias y arqueros de las mazmorras de Ventormenta para conseguir paño de lana y de lino fácilmente. Esta es la mejor instancia para farmear lana, porque dan 3-5 paños de lana cada dos muertos, y hay como unos 100 mobs en la instancia. Un paquete de 20 paños de lana puede venderse por entre 77s y 2g en la casa de subastas, siendo lo normal 1-1.15g cada paquete. Haz las cuentas tú mismo.

Puedes farmear la Sima Ígnea de Orgrimmar (solo si eres Horda, o un Alianza suicida) para conseguir 3-5 paños de lino de los humanoides el 80% de las veces, y cantidades masivas de objetos verdes de bajo nivel. Algunos verdes se pueden llegar a vender en la subasta por 1-2g cada uno. Dan un objeto verde aproximadamente cada siete muertos.

Puedes farmear el Castillo Colmillo Oscuro, al sur de Sepulcro, en el Bosque de Argénteos. Dan unos 3-5 paños de lana por muerte, y unos 3-5 paños de lino. Hay aproximadamente 300 mobs aquí. Puedes conseguir unos 5g por hora con el dinero que les saquees, y otros 20g subastando los objetos verdes y el paño de lana.

Puedes hacer daño de área en el cementerio del Monasterio Escarlata (en el extremo noreste de los Claros de Tirisfal), consiguiendo 2-6s por cada mob matado. Una clase de AoE puede farmear y resetear la instancia fácilmente, sacándose 30-60g por hora.

## Compra barato y vende caro en la casa de subastas

### Armaduras de placas

Dado que mi único personaje es un paladín, tiendo a limitarme a armadura de placas. Busca botas de escama de Sapphiron, bufas de destripador de vermis y armadura hidráulica en la casa de subastas.

Normalmente compro las botas por 20-40g, y las revendo a 88g. Las bufas las compro a unos 35g y las revendo por 55-65g. La armadura hidráulica la compro por unos 30g y la revendo por 60g. Diferentes servidores tienen diferentes precios, pero suelen oscilar alrededor de estas cifras una vez el servidor lleva suficiente tiempo en

Puedes farmear los cofres y los cofres cerrados del Monasterio Escarlata para intentar conseguir large knapsacks (se venden por 1.25-2g) o algún objeto azul. Yo normalmente consigo un objeto azul cada 11 cofres cerrados. Si te centras en el cementerio, la biblioteca y la armería (no en la catedral), puedes conseguir fácilmente 8 cofres cerrados por hora, y unos 10 cofres normales. Necesitarás un pícaro que use abrir cerraduras o coger herrería y usar Golden Skeleton Keys (requiere harrería a nivel 150).

funcionamiento. He ganado cientos de monedas de oro comprando y revendiendo a estos precios sin tener que dar un palo al agua.

### Armaduras de tela

Otro buen truco es comprar equipo de tela "del águila" o que de bonificaciones a aguante e intelecto, y que sea de nivel 5-20, por aproximadamente 10s. Puedes revenderlo en la casa de subastas por 1-2g cada uno. Yo mismo he conseguido unos beneficios increíbles sin tener que hacer prácticamente nada.

## Dinero de las profesiones

### Encantamiento

Odio dar sevicios, así que hago encantamiento solo para poder desencantar cosas. Desencantar puede generar polvos y fragmentos, que se venden por mucho dinero en cualquier servidor. Cuanto más nivel requiera el objeto, más y mejores polvos y fragmentos conseguirás de él. Los azules de nivel 55+ dan large brilliant shards, los azules de Herod, en el Monasterio Escarlata, siempre dan un small radiant shard, etcetera.

Puedes desencantar verdes de nivel 7-15 para conseguir lesser magic essences, con las que fabricar "lesser magic wand". Coste de los materiales: 7s/20s si lo compras de vendedores, lo puedes revender por entre 55s y 3g en la subasta. Es la mejor varita para los niveles 5 a 13, y la más barata.

Puedes desencantar verdes de nivel 13-21 para conseguir great magic essences, con las que fabricar "greater magic wand". Coste de los materiales: 15s si lo compras de vendedores, lo puedes revender por entre 55s y 5g en la subasta. Es la mejor varita para los niveles 13 a 21.

### Sastrería

Si consigues el patrón de la Togas de Arcana, puedes hacer bastante dinero con ella. El patrón no se puede

comprar normalmente, así que no suele haber demasiada oferta, facilitándote el proceso de venta y subiendo el precio. Para conseguir el patrón, debes ir a la torre llena de abisarios que hay en el extremo norte de Costa Oscura, bastante más al norte de Auberdine. Una vez allí, vez exterminando a todos los mobs hasta que uno de ellos te lo de. A mi me costó aproximadamente una hora y media de grindear ininterrumpidamente, con un brujo de nivel 38.

Una vez tengas el patrón, puedes farmear las arañas que hay en Laderas de Trabalomas para conseguir la seda de araña, que es el único ingrediente que no se puede comprar, y suele ser bastante caro y escaso en la subasta. La mejor zona es alrededor del Castillo Durnholde, porque puedes ir dando vueltas al mismo y para cuando hayas completado una vuelta los primero mobs que mataste ya habrán resucitado. Además, no suele haber nadie por aquí, y hay un vendedor oculto en el extremo norte de la Muralla de Thoradin (solo si eres Horda) al que le puedes vender la porquería extra que te den las arañas, para conseguir un poco de dinero adicional.

Las Togas de Arcanas pueden venderse por 4-5g en la subasta, porque son necesarias para completar la misión de brujo de nivel 30 que les da la Toga de Sangre Dorada, una toga muy buena que les puede durar tranquilamente hasta nivel 45-50. Por tanto, todo brujo, al llegar a nivel 30, necesita comprar una Togas de Arcana, y por tanto se venden muy bien.

## Conclusión

Espero que esta guía te ayude a superar tus problemas económicos en el WoW. A mi, sin duda, me ayudó mucho,

así que ahora quiero ayudar a otros ya que he dejado el juego por un tiempo. ¡Buena caza!

## Glosario

**Campear** – Matar a algo o a alguien y esperar a que resucite para volverlo a matar.

**Clase de AoE** – *clase de área de efecto* – Una clase que puede hacer daño de área, típicamente magos y brujos.

**DPS** – *Daño por segundo*, cantidad de daño que se inflige a un mob.

**Farmear** – Matar monstruos cíclicamente en un lugar concreto para conseguir algún objeto que dropeen. También se aplica al acto de peinar continuamente una zona para recolectar algún objeto, como por ejemplo hierbas.

**Grindear** – Matar monstruos, normalmente en solitario, de la forma más continuada posible, sin hacer misiones y procurando perder el menos tiempo posible en descansar, caminar o ir a vender.

**Mob** – Abreviatura de mobile object. Cualquier personaje controlado por el ordenador, generalmente los monstruos y enemigos que pueblan el mundo.

**Pull** – Acción de atraer uno o más mobs, para poderse enfrentar a ellos sin tener que combatir contra todos los mobs que hayan a su alrededor.

**g** – *Gold* – Oro. 3g quiere decir tres monedas de oro.

**s** – *Silver* – Plata. 12s quiere decir doce monedas de plata.

**c** – *Copper* – Cobre. 9c quiere decir nueve monedas de cobre.

**Ejemplo** – 3g 5s quiere decir tres monedas de oro y 5 de plata.